

Podstawy informatyki – pracownia komputerowa #2

Rok akademicki 2018/2019; Fizyka Techniczna; stopień: I (inż.) / semestr: 1

Zagadnienia i ćwiczenia do wykonania

1. Na zbiorze wszystkich (1366) plików uzyskanych w poprzednim punkcie
 - usuń wszystkie zawierające w nazwie liczbę 17
 - w każdym z plików zawierających w nazwie liczbę 13 umieść wynik działania: $13 \times$ liczba znaków wchodzących w skład danej nazwy pliku
 - usuń wszystkie pliki o zerowej zawartości
2. Wygeneruj trzy kolumny liczb (x, y, z) – niech każda zawiera 200 wierszy (każda kolumna w osobnym pliku)
 - x = liczba porządkowa (1-200)
 - y = wynik wyrażenia: liczba porządkowa \times liczba losowa w przedziale od 7 do 37
 - $z = y^2$
3. Wygenerowane w poprzednim punkcie dane połącz w jeden plik zawierający trzy kolumny danych (`man paste`), a następnie
 - w pierwszym wierszu pliku umieść komentarz z nagłówkami kolumn (x, y, z)
 - wykreśl (2D i 3D) utworzony zbiór za pomocą programu *gnuplot*
 - zbadaj możliwości programu *gnuplot*